**LvlUpFitness: Team Risk Assessment-v0.1**

**\*Για ορισμούς καθώς και παραδείγματα ρίσκων και σε ποια κατηγορία ανήκουν μεταβείτε στο «Risk Assessment» αρχείο.**

Πίνακας Team Risk Assessment

RATING: RISK MATRIX RATING:

1= Απίθανο να συμβεί 1-6 =Χαμηλός κίνδυνος

2= Σχεδόν απίθανο να συμβεί 7-12= Μέτριος Κίνδυνος

3= Πιθανόν να συμβεί 13-25= Υψηλός Κίνδυνος

4= Πολύ πιθανόν να συμβεί

5= Πιθανότατα να συμβεί Risk Rating Matrix = Likelihood X Impact

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | Risk Assessment |  |  |
| Risk | LIKELIHOOD | IMPACT | RISK RATING | RESPONSE(ACTION) |
| Λάθος διαχείριση χρόνου | 3 | 5 | 15 | Η ομάδα πρέπει να κανονίζει πάντα μια ώρα στην οποία όλοι θα ασχολούνται με το project |
| Το project δεν παράγει τα επιθυμητά αποτελέσματα την ομάδας | 2 | 5 | 10 | Η ομάδα πρέπει να έχει μία καθαρή εικόνα της κατεύθυνσης που παίρνει το project πριν είναι πολύ αργά(για βέλτιστο αποτέλεσμα) |
| Κακή εκτέλεση- προβλήματα κατά την διάρκεια υλοποίησης | 4 | 4 | 16 | Είναι προφανές να εμφανιστούν σφάλματα, για αυτόν τον λόγο είναι αναγκαίο όλα τα μέλη να σπεύσουν να λύσουν τα τυχόν προβλήματα που προκύπτουν |
| Αδυναμία σωστής επικοινωνίας μεταξύ των μελών της ομάδας | 2 | 4 | 8 | Όλα τα μέλη πρέπει να είναι απολύτως ξεκάθαρα και να καταγράφουν την πρόοδο τους με κάθε τυπικό υποέργο με το οποίο ασχολούνται(στάδιο έργου και πόσος χρόνος απομένει για να ολοκληρωθεί) |
| Η ομάδα δεν κατέχει τις απαιτούμενες δεξιότητες-γνώσεις ώστε να ολοκληρώσει επιτυχώς το project | 1 | 5 | 5 | Το project που θα επιλεχθεί πρέπει να αντιστοιχεί στις γνώσεις και δεξιότητες των μελών της ομάδας. Μινιμαλιστική επιλογή θέματος το οποίο πληροί τις απαιτήσεις του μαθήματος. |
| Η ομάδα αποφασίζει να αυξήσει τις λειτουργίες του προγράμματος | 2 | 4 | 8 | Κάθε φορά που για οποιονδήποτε λόγο αποφασίζεται κάτι τέτοιο, πριν εφαρμοστεί στο project απαιτείται η λειτουργία που εντάσσεται να μην επηρεάζει περισσότερα από 1 τυπικά υποέργα. |
| Κάποιο μέλος αρρωσταίνει και δεν μπορεί να ασχοληθεί | 3 | 2 | 6 | Το άτομο που αρρωσταίνει θα πρέπει να αφιερώσει μετρά την ανάρρωση του περισσότερες ώρες απασχόλησης μέχρις ωσότου το project να επανέλθει στους κανονικούς του ρυθμούς. |
| Ένα μέλος της ομάδας αποφασίζει να αποχωρήσει | 1 | 5 | 5 | Επιλογή μελών που ξέρει ο project manager ότι δεν υπάρχει καμία απολύτως περίπτωση να εγκαταλείψουν το project κατά την διάρκεια ενσάρκωσης του. |
| Τα προγράμματα που επέλεξε η ομάδα δεν είναι τόσο καλά-δεν έχουν επικοινωνία μεταξύ τους(για σύνδεση βάσης δεδομένων java και user interface) | 2 | 4 | 8 | Ενδελεχής έρευνα όλων των προγραμμάτων που θα χρησιμοποιηθούν. |
| Το πρόγραμμα μπορεί να μην είναι user friendly ή να είναι πολύ περίπλοκο για να το καταλάβει ο χρήστης. | 4 | 4 | 16 | Εφαρμογή ενός Testing Phase πριν την ολοκλήρωση του User Interface στο οποίο θα συμμετάσχουν κοντινοί φίλοι και συγγενείς. |
| Πιθανότητα κατάληψης στην σχολή | 3 | 3 | 9 | Η ομάδα πρέπει να καταφθάσει στους καθηγητές για πιθανές απορίες. |
| Δεν προλαβαίνει η ομάδα να ολοκληρώσει το project λόγω φόρτου μαθημάτων | 4 | 5 | 20 | Σωστή διαχείριση χρόνου,planning. |
| Η ομάδα χάνει τον χώρο εργασίας της. | 1 | 5 | 5 | Εύρεση ενός εφεδρικού χώρου πριν την έναρξη του project.Εύρεση χώρου που γνωρίζει η ομάδα ότι δεν θα υπάρχουν κακές εξωτερικές παρεμβολές σε αυτόν(όπως αύξηση ενοικίου, έξωση λόγω ιδιοκατοίκησης- παράγοντες που αναμφίβολα δυσκολεύουν την πραγματοποίηση του project). |
| Το θέμα του project που επιλέχθηκε από την ομάδα δεν είναι της αρεσκείας των διδασκόντων. | 3 | 5 | 15 | Συχνή παρακολούθηση του μαθήματος, λήψη συμβουλών από τους καθηγητές. |